

Prostredie pre návrh digitálnych systémov

Dokumentácia riadenia

Vedúci projektu: Ing. Peter Pištek

Tím č. 3: Bc. Michal Kebis
Bc. Tomáš Halagan
Bc. Peter Bôžik
Bc. Ivan Bešina
Bc. Štefan Kováč

November, 2011

História dokumentu

Verzia	Dátum zmeny	Opis zmeny
0.1	29.9.2011	Vytvorený dokument
0.2	13.10.2011	Pridaná zápisnica č.1
0.3	20.10.2011	Pridaná zápisnica č.2, pridaný plán projektu
0.4	27.10.2011	Pridaná zápisnica č.3
0.5	3.11.2011	Pridaná zápisnica č.4
0.6	10.11.2011	Pridaná zápisnica č.5
0.8	10.11.2011	Pridaný preberací protokol
1.0	10.11.2011	Pridané úlohy členov tímu, pridané autorstvo jednotlivých častí dokumentácie, pridaná komunikácia v tíme

Obsah

1	Úvod.....	4
1.1	Účel a rozsah dokumentu	4
1.2	Prehľad dokumentu	4
2	Ponuka.....	5
2.1	Predstavenie myšlienky aplikácie	5
2.2	Členovia tímu	6
2.3	Motivácia tímu	7
2.4	Hrubý návrh riešenia	7
2.5	Predpokladané prostriedky	8
2.6	Rozvrh členov tímu	9
2.7	Zoradenie tém podľa priority	9
3	Plán projektu	10
3.1	Plán na zimný semester	10
3.2	Dlhodobé úlohy členov tímu	11
3.3	Rozdelenie úloh v tíme.....	12
3.4	Autorstvo jednotlivých častí dokumentácie	14
4	Komunikácia v tíme	16
4.1	Stretnutia tímu.....	16
4.2	Webová stránka.....	16
4.3	Mailová adresa	16
5	Zápisnice	17
6	Preberacie protokoly	25

1 Úvod

Dokumentácia riadenia obsahuje všetky informácie ohľadom koordinovania práce všetkých členov tímu počas riešenia projektu.

1.1 Účel a rozsah dokumentu

Dokument riadenia má za účel poskytnúť prehľad o riadení nášho tímu č.3 počas riešenia projektu. Rozsah dokumentu predovšetkým závisí od toho, v akej fáze sa vývin projektu nachádza.

1.2 Prehľad dokumentu

Dokument obsahuje ponuku, o ktorú sme sa uchádzali, plán projektu na zimný semester, ako aj všetky zápisnice zo stretnutí a na záver preberacie protokoly.

Dokument riadenia má nasledovnú štruktúru:

1. Úvod
2. Ponuka
3. Plán projektu
4. Komunikácia v tíme
5. Zápisnice
6. Preberacie protokoly

2 Ponuka

Táto kapitola obsahuje pôvodnú ponuku tímu, o ktorú sme sa uchádzali. Téma sa volala **Vývoj aplikácie pre mobilný telefón..**

2.1 Predstavenie myšlienky aplikácie

Mobilný sprievodca mestom

Android aplikácia, vďaka ktorej sa môže aj turista cítiť v cudzom meste ako doma! Už nebude hroziť blúdenie po meste, hľadanie dostupných bezplatných wifi sietí, listovanie v papierovom sprievodcovi a zistenie, že tá zaujímavá budova pred vami sa v ňom nenachádza a nič sa teda o nej nedozviete. Naša aplikácia bude obsahovať všetko, čo turista potrebuje aby mal mesto ako na dlani:

- Rozpoznávanie budov na fotografii pomocou technológie rozpoznávania obrazu
- Zoznam verejných bezplatných wifi sietí
- Zoznam zaujímavých miest a pamiatok s možnosťou plánovania najvhodnejšej cesty okolo vybraných miest (obsahuje aj reštaurácie, podniky, kiná, divadlá a podobne)
- Základné informácie o živote v meste, MHD, alternatívnej doprave
- Tipy, ktoré v bežnom komerčnom sprievodcovi nenájdete
- Aktuálne kultúrne dianie v meste
- Univerzálny program, moduly pre jednotlivé mestá sa budú sťahovať podľa používateľovej potreby
- Zatiaľ len Bratislava
- Mnohé ďalšie funkcie

2.2 Členovia tímu

Bc. Michal Kebis

- Vedúci tímu
- Skúsenosti s programovaním v rôznych jazykoch od Assembleru cez Pascal, C, Visual C++, až po Javu na platformách Windows a Linux
- Bohaté skúsenosti s prácou v tíme
- Aktívna znalosť anglického jazyka pomôže pri študovaní témy a lokalizácii aplikácie do angličtiny
- Základné znalosti o tvorbe aplikácii na platformu Android, praktické skúsenosti len s mierne rozšírenou „Hello world!“ aplikáciou
- Ochota a záujem učiť sa nové a zaujímavé schopnosti
- Veľmi motivovaný pre vývoj praktických aplikácii na Android, najmä s využitím nových technológií
- Ďalšie použiteľné skúsenosti: predchádzajúce vedenie tímov, precestované množstvo miest v zahraničí, ...

Bc. Peter Bôžik

- Skúsenosti s objektovo orientovaným programovaním v rôznych jazykoch na platformách Windows a Linux
- Skúsenosti s prácou v oblasti medziprocesovej komunikácie na rozhraní D-Bus
- Chut' tvoriť a učiť sa nové veci
- Predchádzajúca práca na rôznych projektoch na bakalárskom stupni

Bc. Ivan Bešina

- Skúsenosti s vyššími programovacími jazykmi, tvorbou webových stránok, počítačovou grafikou (OpenGL ES 2.0, WebGL)
- Praktická znalosť vývojových prostredí Eclipse, Netbeans a Microsoft Visual Studio
- Skúsenosť s prácou vo väčšom tíme

Bc. Tomáš Halagan

- mierne pokročilé skúsenosti s objektovo - orientovaným programovaním na rôznych platformách vrátane mobilných platforiem v jazykoch C#, C++, Python, Java.
- skúsenosti s návrhom a realizáciou webovej stránky
- skúsenosti s návrhom a tvorbou jednoduchých flash aplikácii
- otvorenosť, ochota a nadšenie pre získavanie nových poznatkov
- predchádzajúce skúsenosti s tímovou prácou, organizovaním a plnením vytýčených cieľov

Bc. Štefan Kováč

- Skúsenosti s programovaním v jazyku C, C++ a Java.
- Znalosť vývojových prostredí Microsoft Visual Studio a Eclipse
- Práca na projekte aplikácie „manažér kontaktov“ pre mobilné zariadenia
- Záujem o nové technológie a snaha o ich praktické využitie

2.3 Motivácia tímu

Mobilné zariadenia a ich platformy predstavujú v dnešnej dobe neoddeliteľnú súčasť každodenného života moderného človeka. Uľahčujú množstvo bežných, inak nie náročných činností, ktoré avšak zaberajú množstvo času. Práve mobilné aplikácie dokážu tento čas rapídne skrátiť, spríjemniť a uľahčiť prácu – život človeka, ako aj pomôcť jednoducho a efektívne vyriešiť problémy. Motiváciou pre výber témy Vývoj aplikácie pre mobilný telefón je jednak navrhnutie mobilnej aplikácie, ktorá by spĺňala už vyššie spomenuté kritéria a jednak i osvojenie si množstvo poznatkov z danej oblasti mobilných platforiem a aplikácii. Každý jeden člen tímu vlastní a využíva možnosti - výhody, ktoré poskytujú mobilné aplikácie. Každý jeden člen tímu rozmýšľal a navrhoval aplikácie, ktoré by dokázali pomôcť nielen jemu samotnému, ale i aplikácie ktoré by boli prospešné širšej mase ľudí. Tentoraz máme možnosť náš spoločný návrh, na ktorom sme sa zhodli, posunúť do sféry realizácie. Naše nadšenie z nových možností, ktoré v súčasnosti mobilné platformy poskytujú, z osvojenia si a ďalšieho využívania poznatkov v danej oblasti, ale aj spolupráce s väčším množstvom ľudí – s tímom, je určite nepopierateľné. Téma Vývoj aplikácie pre mobilný telefón je pre každého jedného z nás veľkou výzvou a prínosom k profesionálnemu a osobnostnému rastu.

2.4 Hrubý návrh riešenia

Výsledný produkt by sa mal skladať z hlavnej aplikácie a minimálne jedného vzorového dátového modulu pre mesto Bratislava. Neskôr sa tak bude dať rozšíriť o ďalšie mestá s vlastnými zdrojmi údajov.

Hlavná pridaná hodnota našej aplikácie by mala byť v rozpoznávaní budov podľa obrázku z fotoaparátu na telefóne, teda nielen podľa aktuálnej polohy

používateľa. Chceli by sme využiť algoritmy na rozpoznávanie obrazu a vopred vytvorenú databázu údajov na porovnanie a určenie budovy. V prípade, ak to nebude možné, použijeme odhad pozície používateľa, prípadne elektronický kompas v mobile pre určenie budovy, na ktorú sa používateľ pozerá. Následne po identifikácii budovy je možné vypísať ďalšie informácie o budove.

Medzi ďalšie funkcie, ktoré by sme chceli implementovať, patrí plánovanie cesty okolo vybratých pamiatok. Aplikácia bude obsahovať zoznam pamiatok (môžu byť filtrované podľa typu, napr.: kostoly, divadlá, hrady, parky,...), kde si používateľ označí tie, ktoré ho zaujímajú. Aplikácia následne pomocou algoritmu určí najvhodnejšiu cestu – cesty môžu byť prioritizované napríklad podľa typu, aby nemusel chodiť po ošarpaných uličkách, o ktoré sa nikto nestará a radšej videl hlavné ulice a námestia, ktoré sú v lepšom stave. Samozrejme sa dá pridať aj možnosť neuprednostňovať také ulice pre ľudí, ktorí radi spoznávajú mesto inak. Následne je možné využiť integrovanú GPS navigáciu.

Zoznam bezdrôtových sietí zoberieme zo stránky telekomunikačného úradu a bude možné ho filtrovať podľa typu (reštaurácie, námestia, atď..). Kontrola funkčnosti bude založená na pingnutí wifi smerovača. Tým by mala byť zabezpečená aktuálnosť zoznamu sietí. Aktuálnu databázu podujatí by sme chceli prebrať od magistrátu, prípadne časopisu in.ba, ktorý ju udržiava aktuálnu.

Ďalšie funkcie by mali byť jednoduché na naprogramovanie a návrh urobíme pred implementáciou.

2.5 Predpokladané prostriedky

Pre úspešné vyriešenie projektu bude nevyhnutné využiť zdroje uvedené v nasledujúcom zozname:

- Hardware: Mobilný telefón s operačným systémom Android (máme 2 vlastné)
- Software: Eclipse, Android SDK, Android simulátor (súčasť SDK) a Java SE aktuálna verzia
- Pripojenie na internet
- Miestnosť pre 5 ľudí s počítačmi cca 2-3 hodiny týždenne

2.6 Rozvrh členov tímu

Deň	7.00-7.50	8.00-8.50	9.00-9.50	10.00-10.50	11.00-11.50	12.00-12.50	13.00-13.50	14.00-14.50	15.00-15.50	16.00-16.50	17.00-17.50	18.00-18.50	19.00-19.50	20.00-20.50	
Po			Bezdrôtové komunikačné systémy Všetci		Stretnutie Tímu 3 Všetci		Základy kryptografie Michal + Štefan Vnorené systémy Peter + Tomáš			Tímový projekt I Všetci			Stretnutie Tímu 3 Všetci		
Ut	Kódovanie Ivan		Stretnutie Tímu 3 Všetci					Právo - vybrané problémy Michal			Vnorené systémy Peter + Tomáš		Bezpečnosť počítačových systémov Michal + Peter + Štefan + Tomáš		
St	Právo - vybrané problémy Michal Bezdrôtové komunikačné systémy Peter + Tomáš		Bezdrôtové komunikačné systémy Michal + Ivan + Štefan		Komunikačné služby a siete Michal + Ivan + Štefan			Bezpečnosť počítačových systémov Všetci		Komunikačné služby a siete Michal + Štefan + Ivan					
Št	Kódovanie Ivan				Základy kryptografie Michal + Štefan					Architektúra počítačových systémov Všetci			Výskum systémov počítačového inžinierstva Všetci		
Pia			Stretnutie Tímu 3 Všetci												

Po analýze rozvrhu všetkých členov tímu sme stanovili možné časy stretávania sa a následne sme hlasovali o najvhodnejšom čase. Predbežne sme sa zhodli na najvhodnejšom čase, ktorým bude štvrtok od 16:00 do 18:00 hodiny. Tento čas sa môže upraviť na základe budúcich skúseností.

2.7 Zoradenie tém podľa priority

1. Vývoj aplikácie pre mobilný telefón / inteligentný televízor
2. Prostredie pre návrh digitálnych systémov (Digital System Designer)
3. Vizualizácia modelov digitálnych systémov

3 Plán projektu

Táto kapitola obsahuje časový plán projektu na zimný semester. Plány sú rozpísané na každý týždeň samostatne.

3.1 Plán na zimný semester

1. týždeň

- Zostavenie tímu
- Oboznámenie sa so zadanými projektmi
- Vytvorenie ponuky k vybranej téme

2. týždeň

- Prezentácia ponuky tímu

3. týždeň

- Pridelenie vybranej témy
- Prvé stretnutie s pedagogickým vedúcim

4. týždeň

- Analýza problému

5. týždeň

- Analýza existujúcich riešení

6. týždeň

- Analýza existujúcich riešení

7. týždeň

- Špecifikácia požiadaviek
- Hrubý návrh riešenia

8. týždeň

- Odovzdanie dokumentácie analýzy problému a špecifikácie požiadaviek riešenia spolu s hrubým návrhom
- Odovzdanie dokumentácie riadenia

9. týždeň

- Odovzdanie posudku analýzy, špecifikácie a hrubého návrhu iného tímu

10. týždeň

- Dopracovanie zistených nedostatkov a návrh prototypu vybraných častí

11. týždeň

- Implementácia prototypu vybraných častí

12. týždeň

- Odovzdanie prototypu vybraných častí systému spolu s dokumentáciou
- Používateľská prezentácia prototypu
- Príprava odovzdania posudku prototypu iného tímu

3.2 Dlhodobé úlohy členov tímu

Bc. Michal Kebis

- Analýza problémovej oblasti
- Špecifikácia a návrh riešenia

Bc. Peter Bôžik

- Analýza problémovej oblasti

Bc. Ivan Bešina

- Analýza problémovej oblasti
- Špecifikácia a návrh riešenia
- Správa webového sídla tímu

Bc. Tomáš Halagan

- Analýza problémovej oblasti
- Tvorba dokumentácie

Bc. Štefan Kováč

- Tvorba dokumentácie riadenia
- Analýza problémovej oblasti

3.3 Rozdelenie úloh v tíme

Bc. Michal Kebis

ID	Úloha	Čas na vypracovanie	Zo zápisnice [č.]
2.3	Analyzovať projekt tímu č. 10	dlhodobý	2
3.4	Analyzovať nástroj BDS	1 týždeň	3
4.2	Špecifikácia a návrh riešenia	1 týždeň	4
5.2	Napísať špecifikáciu a návrh riešenia	1 týždeň	5
5.5	Napísať analýzu nástroja BDS	1 týždeň	5

Bc. Peter Bôžik

ID	Úloha	Čas na vypracovanie	Zo zápisnice [č.]
2.4	Analyzovať projekt tímu Z-FIVE	dlhodobý	2
3.5	Analyzovať systémový súbor BLIF, ktorý poskytuje rozklad funkcií pri exporte do súboru	1 týždeň	3
4.5	Analyzovať výskum a vízie návrhu logických obvodov	1 týždeň	4
4.6	Zorganizovať stretnutie s tímom Z-FIVE	1 týždeň	4
5.6	Napísať analýzu súborového formátu BLIF	1 týždeň	5
5.8	Napísať analýzu výskumu a vízie návrhu logických obvodov	1 týždeň	5

Bc. Ivan Bešina

ID	Úloha	Čas na vypracovanie	Zo zápisnice [č.]
1.1	Vytvoriť webovú stránku tímu	1 týždeň	1
1.3	Grafický návrh loga tímu	1 týždeň	1
2.2	Nahráť webovú stránku tímu na školský server	1 týždeň	2
2.3	Analyzovať projekt tímu č. 10	dlhodobý	2
3.3	Analyzovať nástroj CUDD	1 týždeň	3
4.2	Špecifikácia a návrh riešenia	1 týždeň	4
5.2	Napísať špecifikáciu a návrh riešenia	1 týždeň	5
5.4	Napísať analýzu nástroja CUDD	1 týždeň	5

Bc. Tomáš Halagan

ID	Úloha	Čas na vypracovanie	Zo zápisnice [č.]
2.4	Analyzovať projekt tímu Z-FIVE	dlhodobý	2
3.6	Analyzovať a porovnať súborové formáty (BLIF, KISS, BDD, PNML...)	1 týždeň	3
4.4	Začať písať dokumentáciu	1 týždeň	4
4.6	Zorganizovať stretnutie s tímom Z-FIVE	1 týždeň	4
5.7	Napísať analýzu a porovnanie súborových formátov (BLIF, KISS, BDD, PNML...)	1 týždeň	5
5.9	Výsledná forma dokumentácie	1 týždeň	5

Bc. Štefan Kováč

ID	Úloha	Čas na vypracovanie	Zo zápisnice [č.]
2.5	Analyzovať tému komplexne	1 týždeň	2
3.1	Analyzovať nástroje na riešenie logických obvodov na univerzitách	2 týždne	3
3.2	Analyzovať nástroj MVSIS	1 týždeň	3
4.3	Analyzovať testovacie mechanizmy (testbench) rôznych nástrojoch pre návrh logických obvodov	1 týždeň	4
5.1	Napísať analýzu nástrojov pre návrh digitálnych systémov	1 týždeň	5
5.3	Napísať analýzu nástroja MVSIS	1 týždeň	5
5.10	Výsledná forma dokumentácie riadenia	1 týždeň	5

Úlohy pre všetkých členov tímu

ID	Úloha	Čas na vypracovanie	Zo zápisnice [č.]
1.4	Založenie projektových denníkov	1 týždeň	1
1.5	Rozdelenie funkcií členov tímu	1 týždeň	1
1.6	Analyzovať projekty tímov z predchádzajúcich ročníkov, ktoré pracovali na prostredí pre návrh digitálnych systémov	dlhodobý	1
1.7	Vypracovať správu z danej analýzy.	2 týždne	1
4.1	Zhrnúť a zosumarizovať výsledky analýzy všetkých úloh každého člena tímu (plusy, mínusy, čo by bolo vhodné dorobiť, vylepšiť...)	1 týždeň	4

3.4 Autorstvo jednotlivých častí dokumentácie

Kapitola	Názov kapitoly	Autor
1	Úvod	Peter Bôžik
2.1	Modelsim	Štefan Kováč
2.1.1	Používateľské grafické rozhranie	Štefan Kováč
2.1.2	Manažment projektu	Štefan Kováč
2.1.3	Textový editor	Štefan Kováč
2.1.4	Šablóny zdrojového kódu a sprievodcovia	Štefan Kováč
2.1.5	Testbench	Štefan Kováč
2.1.6	Simulácia	Štefan Kováč
2.1.7	Výhody a nevýhody ModelSimu	Štefan Kováč
2.2	KLogic	Štefan Kováč
2.2.1	Používateľské grafické rozhranie	Štefan Kováč
2.2.2	Návrh logického obvodu	Štefan Kováč
2.2.3	Simulácia	Štefan Kováč
2.2.4	Výhody a nevýhody produktu KLogic	Štefan Kováč
2.3	TkGate	Štefan Kováč
2.3.1	Používateľské grafické rozhranie	Štefan Kováč
2.3.2	Návrh logického obvodu	Štefan Kováč
2.3.3	Simulácia	Štefan Kováč
2.3.4	Výhody a nevýhody produktu TkGate	Štefan Kováč
2.4	LOG	Štefan Kováč
2.4.1	Používateľské grafické rozhranie	Štefan Kováč
2.4.2	Návrh logického obvodu	Štefan Kováč
2.4.3	Simulácia	Štefan Kováč
2.4.4	Výhody a nevýhody produktu LOG	Štefan Kováč
2.5	MVSIS	Štefan Kováč
2.5.1	Viac hodnotová logická syntéza	Štefan Kováč
2.6	CUDD	Ivan Bešina
2.6.1	Dátové štruktúry CUDD	Ivan Bešina
2.6.2	Princíp práce s CUDD	Ivan Bešina
2.7	BDS	Michal Kebis
2.8	Digital System Designer	Michal Kebis+Ivan Bešina
2.8.1	Užívateľské rozhranie	Michal Kebis+Ivan Bešina
2.8.2	Modulárnosť	Michal Kebis+Ivan Bešina
2.8.3	Zhodnotenie	Michal Kebis+Ivan Bešina
2.9	Digi Creator	Tomáš Halagan+Peter Bôžik
2.9.1	Systemové požiadavky	Tomáš Halagan+Peter Bôžik

2.9.2	Spustenie programu Digi Creator	Tomáš Halagan+Peter Bôžik
2.9.3	Architektúra systému	Tomáš Halagan+Peter Bôžik
2.9.4	Modulárnosť produktu a používané rozhranie	Tomáš Halagan+Peter Bôžik
2.9.4.1	Rozhrania IPlugin a IPluginHost	Tomáš Halagan+Peter Bôžik
2.9.4.2	Triedy SavedNode a SavedCon	Tomáš Halagan+Peter Bôžik
2.9.4.3	Načítanie modulov	Tomáš Halagan+Peter Bôžik
2.9.5	Serializácia	Tomáš Halagan+Peter Bôžik
2.9.6	Testovanie a používanie produktu Digi Creator	Tomáš Halagan+Peter Bôžik
2.9.6.1	Typ obvodu logický obvod	Tomáš Halagan+Peter Bôžik
2.9.6.2	Typ obvodu Petriho siete	Tomáš Halagan+Peter Bôžik
2.9.6.3	Typ obvodu stavové automaty	Tomáš Halagan+Peter Bôžik
2.9.7	Zhodnotenie produktu Digi Creator	Tomáš Halagan+Peter Bôžik
2.10	Používané súborové formáty v digitálnych systémoch	Tomáš Halagan+Peter Bôžik
2.10.1	Súborový formát BLIF	Peter Bôžik
2.10.1.1	Logické hradlá	Peter Bôžik
2.10.1.2	Don't cares	Peter Bôžik
2.10.1.3	Preklápacie Obvody a zámky	Peter Bôžik
2.10.1.4	Knižničné hradlá	Peter Bôžik
2.10.2	Súborový formát PLA	Tomáš Halagan
2.10.3	Súborový formát EQN	Tomáš Halagan
2.10.4	Súborový formát KISS	Tomáš Halagan
2.10.5	Súborový formát PNML	Tomáš Halagan
3	Špecifikácia požiadaviek	Michal Kebis+Ivan Bešina
3.1	Všeobecné požiadavky	Michal Kebis+Ivan Bešina
3.2	Funkcionálne požiadavky	Michal Kebis+Ivan Bešina
4	Hrubý návrh riešenia	Michal Kebis+Ivan Bešina
4.1	Architektúra systému	Michal Kebis+Ivan Bešina
4.2	Jadro	Michal Kebis+Ivan Bešina
4.3	Moduly	Michal Kebis+Ivan Bešina

4.3.1	Textový editor	Michal Kebis+Ivan Bešina
4.3.2	Grafický editor	Michal Kebis+Ivan Bešina
4.3	Simulácia	Michal Kebis+Ivan Bešina

4 Komunikácia v tíme

4.1 Stretnutia tímu

Spoločné stretnutia s vedúcim sme stanovili na štvrtok o 10:00. V prípade potreby bývajú stretnutia aj v iných časoch.

4.2 Webová stránka

Webová stránka tímu bola vytvorená na prezentáciu nášho tímu a na ukladanie dokumentov, ktoré súvisia s projektom.

Webová stránka tímu: <http://www2.dcs.fiit.stuba.sk/TeamProject/2011/team03pkss/#>

4.3 Mailová adresa

Na komunikáciu medzi členmi tímu sa používa emailová adresa.

E-mailová adresa tímu: project3.android.team@gmail.com

5 Zázpisnice

Šablóna zázpisnice

Zázpisnica č.

Zázpisnica č.	Dátum	Miesto	Čas
1		E-701	15:00

Zúčastnení členovia tímu	Bc. Michal Kebis Bc. Peter Bôžik Bc. Ivan Bešina Bc. Tomáš Halagan Bc. Štefan Kováč
Chýbajúci	-
Vedúci Pedagóg	Ing. Peter Pišteck
Zapisovateľ	Bc. Štefan Kováč

Plnenie úloh z predchádzajúceho stretnutia tímu

Program stretnutia

Nové úlohy			
Číslo úlohy	Opis	Zodpovedný	Termín

Zápisnica č. 1

Zápisnica č.	Dátum	Miesto	Čas
1	3.10.2011	E-701	15:00

Zúčastnení členovia tímu	Bc. Michal Kebis Bc. Peter Bôžik Bc. Ivan Bešina Bc. Tomáš Halagan Bc. Štefan Kováč
Chýbajúci	-
Vedúci Pedagóg	Ing. Peter Pišteľ
Zapisovateľ	Bc. Štefan Kováč

Plnenie úloh z predchádzajúceho stretnutia tímu
Žiadne úlohy neboli definované, pretože išlo o prvé stretnutie.

Program stretnutia
Cieľom stretnutia bolo získanie predstavy o problematike, dohodnúť sa na prostriedkoch komunikácie a spolupráce v tíme a rozdeliť úlohy medzi jednotlivých členov.
<ol style="list-style-type: none">1. Úvod do problematiky2. Zápisnica3. Určenie rol v tíme4. Opis technológií5. Analýza projektov z minulých rokov

Nové úlohy			
Číslo úlohy	Opis	Zodpovedný	Termín
1.1	Vytvoriť webovú stránku tímu.	Bc. Ivan Bešina	13.10.2011
1.2	Zvoliť názov tímu	Všetci	13.10.2011
1.3	Grafický návrh loga tímu	Bc. Ivan Bešina	13.10.2011

1.4	Založenie projektových dennikov	Všetci	13.10.2011
1.5	Rozdelenie funkcií členov tímu	Všetci	13.10.2011
1.6	Analyzovať projekty tímov z predchádzajúcich ročníkov, ktoré pracovali na prostredí pre návrh digitálnych systémov	Všetci	20.10.2011
1.7	Vypracovať správu z danej analýzy.	Všetci	20.10.2011

Zápisnica č. 2

Zápisnica č.	Dátum	Miesto	Čas
2	13.10.2011	C-311	10:00

Zúčastnení členovia tímu	Bc. Michal Kebis Bc. Peter Bôžik Bc. Ivan Bešina Bc. Tomáš Halagan Bc. Štefan Kováč
Chýbajúci	-
Vedúci Pedagóg	Ing. Peter Pišteck
Zapisovateľ	Bc. Štefan Kováč

Plnenie úloh z predchádzajúceho stretnutia tímu				
Číslo úlohy	Opis	Zodpovedný	Termín	Stav
1.1	Vytvoriť webovú stránku tímu.	Ivan Bešina	13.10.2011	Splnené
1.2	Zvoliť názov tímu	Všetci	13.10.2011	Splnené
1.3	Grafický návrh loga tímu	Ivan Bešina	13.10.2011	Splnené
1.4	Založenie projektových dennikov	Všetci	13.10.2011	Splnené
1.5	Rozdelenie funkcií členov tímu	Všetci	13.10.2011	Splnené
1.6	Analyzovať projekty tímov z predchádzajúcich ročníkov, ktoré pracovali na prostredí pre návrh digitálnych systémov	Všetci	20.10.2011	Riešené
1.7	Vypracovať správu z danej analýzy.	Všetci	20.10.2011	Riešené

Program stretnutia	
	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrola úloh z predchádzajúceho stretnutia. • Peter Bešina ukázal tímovú webovú stránku. • Ing. Peter Pištek nám predviedol výslednú aplikáciu tímu Z-FIVE z minulého roku, ktorá predstavovala prostredie pre návrh digitálnych systémov s modulmi grafického editora, logických obvodov, petriho sietí a stavových automatov. • Za hlavného programátora sme zvolili Michala Kebisa • Tomáš Halagan bude zodpovedný za celkovú dokumentáciu k projektu • Ing. Peter Pištek nám poskytol dokumentácie projektov iných tímov z minulých rokov, ktoré sa zaoberali témou prostredia pre návrh digitálnych systémov. • Na záver sme si stanovili a rozdelili nové úlohy, ktoré budeme riešiť.

Nové úlohy			
Číslo úlohy	Opis	Zodpovedný	Termín
2.1	Doniesť vypracovanú a vytlačenú zápisnicu č.2.	Štefan Kováč	20.10.2011
2.2	Nahrať webovú stránku tímu na školský server	Ivan Bešina	20.10.2011
2.3	Analyzovať projekt tímu č. 10	Michal Kebis, Ivan Bešina	20.10.2011
2.4	Analyzovať projekt tímu Z-FIVE	Tomáš Halagan, Peter Bôžik	20.10.2011
2.5	Analyzovať tému komplexne	Štefan Kováč	20.10.2011

Zápisnica č. 3

Zápisnica č.	Dátum	Miesto	Čas
3	20.10.2011	C-311	10:00

Zúčastnení členovia tímu	Bc. Michal Kebis Bc. Peter Bôžik Bc. Ivan Bešina Bc. Štefan Kováč
Chýbajúci	Bc. Tomáš Halagan
Vedúci Pedagóg	Ing. Peter Pištek
Zapisovateľ	Bc. Štefan Kováč

Plnenie úloh z predchádzajúceho stretnutia tímu				
Číslo úlohy	Opis	Zodpovedný	Termín	Stav
2.1	Nahráť webovú stránku tímu na školský server	Ivan Bešina	20.10.2011	Splnené
2.2	Analyzovať projekt tímu č. 10	Michal Kebis Ivan Bešina	Dlhodobý	Riešené
2.3	Analyzovať projekt tímu Z-FIVE	Tomáš Halagan Peter Bôžik	Dlhodobý	Riešené
2.4	Analyzovať tému komplexne	Štefan Kováč	Dlhodobý	Riešené

Program stretnutia
<ul style="list-style-type: none"> • Kontrola úloh z predchádzajúceho stretnutia. • Každý člen tímu predložil analýzu svojej pridelenej úlohy. • Boli pridelené dlhodobé úlohy: <ol style="list-style-type: none"> 1) Vedenie dokumentácie riadenia – zápisnice (Štefan Kováč) 2) Správa webovej stránky (Ivan Bešina) • Na záver sme si stanovili a rozdelili nové úlohy, ktoré budeme riešiť.

Nové úlohy			
Číslo úlohy	Opis	Zodpovedný	Termín
3.1	Analyzovať nástroje na riešenie logických obvodov na univerzitách	Štefan Kováč	3.11.2011
3.2	Analyzovať nástroj MVSIS	Štefan Kováč	27.10.2011
3.3	Analyzovať nástroj CUDD	Ivan Bešina	27.10.2011
3.4	Analyzovať nástroj BDS	Michal Kebis	27.10.2011
3.5	Analyzovať systémový súbor BLIF, ktorý poskytuje rozklad funkcií pri exporte do súboru	Peter Bôžik	27.10.2011
3.6	Analyzovať a porovnať súborové formáty (BLIF, KISS, BDD, PNML...)	Tomáš Halagan	27.10.2011
3.7	Analyzovať projekt tímu č. 10	Ivan Bešina	dlhodobý
3.8	Analyzovať zdrojové kódy tímu č. 10	Michal Kebis	dlhodobý
3.9	Analyzovať projekt tímu Z-FIVE	Peter Bôžik	dlhodobý
3.10	Analyzovať zdrojové kódy tímu Z-FIVE	Tomáš Halagan	dlhodobý

Zápisnica č. 4

Zápisnica č.	Dátum	Miesto	Čas
4	27.10.2011	C-311	10:00

Zúčastnení členovia tímu	Bc. Michal Kebis Bc. Peter Bôžik Bc. Ivan Bešina Bc. Štefan Kováč
Chýbajúci	Bc. Tomáš Halagan
Vedúci Pedagóg	Ing. Peter Pišteck
Zapisovateľ	Bc. Štefan Kováč

Plnenie úloh z predchádzajúceho stretnutia tímu				
Číslo úlohy	Opis	Zodpovedný	Termín	Stav
2.1	Nahrat' webovú stránku tímu na školský server	Ivan Bešina	20.10.2011	Splnené
2.2	Analyzovať projekt tímu č. 10	Michal Kebis Ivan Bešina	Dlhodobý	Splnené
2.3	Analyzovať projekt tímu Z-FIVE	Tomáš Halagan Peter Bôžik	Dlhodobý	Splnené
2.4	Analyzovať tému komplexne	Štefan Kováč	Dlhodobý	Splnené
3.1	Analyzovať nástroje na riešenie logických obvodov na univerzitách	Štefan Kováč	3.11.2011	Riešené
3.2	Analyzovať nástroj MVSIS	Štefan Kováč	27.10.2011	Splnené
3.3	Analyzovať CUDD	Ivan Bešina	27.10.2011	Splnené
3.4	Analyzovať nástroj BDS	Michal Kebis	27.10.2011	Splnené
3.5	Analyzovať systémový súbor BLIF, ktorý poskytuje rozklad funkcií pri exporte do súboru	Peter Bôžik	27.10.2011	Splnené
3.6	Analyzovať a porovnať súborové formáty (BLIF, KISS, BDD, PNML...)	Tomáš Halagan	27.10.2011	Riešené

Program stretnutia
<ul style="list-style-type: none">• Kontrola úloh z predchádzajúceho stretnutia.• Každý člen tímu predložil analýzu svojej pridelenej úlohy.• Na záver sme si stanovili a rozdelili nové úlohy, ktoré budeme riešiť.

Nové úlohy			
Číslo úlohy	Opis	Zodpovedný	Termín
4.1	Zhrnúť a zosumarizovať výsledky analýzy všetkých úloh každého člena tímu (plusy, mínusy, čo by bolo vhodné dorobiť, vylepšiť...)	Všetci	3.11.2011
4.2	Špecifikácia a návrh riešenia	Michal Kebis Ivan Bešina	10.11.2011
4.3	Analyzovať testovacie mechanizmy (testbench) rôznych nástrojoch pre návrh logických obvodov	Štefan Kováč	3.11.2011
4.4	Začať písať dokumentáciu	Tomáš Halagan	3.11.2011
4.5	Analyzovať výskum a vízie návrhu logických obvodov	Peter Bôžik	3.11.2011
4.6	Zorganizovať stretnutie s tímom Z-FIVE	Tomáš Halagan Peter Bôžik	3.11.2011

Zápisnica č. 5

Zápisnica č.	Dátum	Miesto	Čas
5	3.11.2011	C-311	10:00

Zúčastnení členovia tímu	Bc. Michal Kebis Bc. Peter Bôžik Bc. Ivan Bešina Bc. Tomáš Halagan Bc. Štefan Kováč
Chýbajúci	
Vedúci Pedagóg	Ing. Peter Pišteň
Zapisovateľ	Bc. Štefan Kováč

Plnenie úloh z predchádzajúceho stretnutia tímu				
Číslo úlohy	Opis	Zodpovedný	Termín	Stav
4.1	Zhrnúť a zosumarizovať výsledky analýzy všetkých úloh každého člena tímu (plusy, mínusy, čo by bolo vhodné dorobiť,	Všetci	3.11.2011	Splnené

	vylepšiť...)			
4.2	Špecifikácia a návrh riešenia	Michal Kebis Ivan Bešina	10.11.2011	Riešené
4.3	Analýza testovacích mechanizmov (testbench) rôznych nástrojov pre návrh logických obvodov	Štefan Kováč	3.11.2011	Splnené
4.4	Začať písať dokumentáciu	Tomáš Halagan	3.11.2011	Splnené
4.5	Analýza výskumu a vízie návrhu logických obvodov	Peter Bôžik	3.11.2011	Splnené
4.6	Zorganizovať stretnutie s tímom Z-FIVE	Tomáš Halagan Peter Bôžik	3.11.2011	Splnené

Program stretnutia

- Kontrola úloh z predchádzajúceho stretnutia.
- Každý člen tímu povedal, čo doteraz v tímovom projekte riešil.
- Na záver sme si stanovili a rozdelili nové úlohy, ktoré budeme riešiť.

Nové úlohy			
Číslo úlohy	Opis	Zodpovedný	Termín
5.1	Napísať analýzu nástrojov pre návrh digitálnych systémov	Štefan Kováč	10.11.2011
5.2	Napísať špecifikáciu a návrh riešenia	Michal Kebis Ivan Bešina	10.11.2011
5.3	Napísať analýzu nástroja MVSIS	Štefan Kováč	10.11.2011
5.4	Napísať analýzu nástroja CUDD	Ivan Bešina	10.11.2011
5.5	Napísať analýzu nástroja BDS	Michal Kebis	10.11.2011
5.6	Napísať analýzu súborového formátu BLIF	Peter Bôžik	10.11.2011
5.7	Napísať analýzu a porovnanie súborových formátov (BLIF, KISS, BDD, PNML...)	Tomáš Halagan	10.11.2011
5.8	Napísať analýzu výskumu a vízie návrhu logických obvodov	Peter Bôžik	10.11.2011
5.9	Výsledná forma dokumentácie	Tomáš Halagan	11.11.2011
5.10	Výsledná forma dokumentácie riadenia	Štefan Kováč	11.11.2011

6 Preberacie protokoly

Slovenská technická univerzita

Fakulta informatiky a informačných technológií

Preberací protokol

Informácie o projekte a autoroch:

Názov projektu	Prostredie pre návrh digitálnych systémov
Typ projektu	Tímový projekt I
Tím	Tím č.3
Autori	Bc. Michal Kebis Bc. Tomáš Halagan Bc. Peter Bôžik Bc. Ivan Bešina Bc. Štefan Kováč
Kontakt	project3.android.team@gmail.com

Informácie o odovzdanom dokumente:

Dátum odovzdania	Názov odovzdaného dokumentu	Počet strán	Prevzal tím
Prílohy	Všetky prípadné prílohy sú súčasťou odovzdaného dokumentu.		

Zástupca odovzdávajúceho tímu:

Meno a priezvisko	Podpis
Michal Kebis	

Zástupca preberajúceho tímu:

Meno a priezvisko	Podpis

Ja, _____, svojím podpisom potvrdzujem prevzatie dokumentu od tímu č.3.

V Bratislave, 11. november 2011

Slovenská technická univerzita

Fakulta informatiky a informačných technológií

Preberací protokol

Informácie o projekte a autoroch:

Názov projektu	Prostredie pre návrh digitálnych systémov
Typ projektu	Tímový projekt I
Tím	Tím č.3
Autori	Bc. Michal Kebis Bc. Tomáš Halagan Bc. Peter Bôžik Bc. Ivan Bešina Bc. Štefan Kováč
Kontakt	project3.android.team@gmail.com

Informácie o odovzdanom dokumente:

Dátum odovzdania	Názov odovzdaného dokumentu	Počet strán
Prílohy	Všetky prípadné prílohy sú súčasťou odovzdaného dokumentu.	

Zástupca odovzdávajúceho tímu:

Meno a priezvisko	Podpis
Bc. Michal Kebis	

Vedúci projektu:

Meno a priezvisko	Podpis
Ing. Peter Pišteň	

Ja, Ing. Peter Pišteň, svojím podpisom potvrdzujem prevzatie dokumentu od tímu č.3.

V Bratislave, 11. november 2011